

ระเบียบการแข่งขันกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติง

กีฬายาวชนแห่งชาติ ครั้งที่ 37 (พ.ศ.2565)

ณ จังหวัดพัทลุง

1. สมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติงแห่งประเทศไทย
นายกสมาคม ดร. สิทธิศักดิ์ อารีราชการณีย์
เลขาธิการ ผศ.สิทธิชัย ปรีชญารัตินกุล
สถานที่ติดต่อ อาคารเฉลิมพระเกียรติ 7 รอบ พระชนมพรรษา ชั้น 19 การกีฬาแห่งประเทศไทย
286 ถนนรามคำแหง แขวงหัวหมาก เขตบางกะปิ กรุงเทพฯ 10240
โทร.0-2186-7555 e-mail: fsat@windowslive.com

2. คณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน
ประธานฝ่ายกีฬาฟิสิกเกอร์สเก็ตติงของจังหวัดเจ้าภาพกีฬายาวชนแห่งชาติ ประธานกรรมการ
ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติงแห่งประเทศไทย รองประธานกรรมการ
ผู้แทนของแต่ละภาค ๆ ละ 1 คน กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬายาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬายาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง กรรมการและเลขานุการ

3. คณะกรรมการเทคนิค
ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติงแห่งประเทศไทย ประธานกรรมการ
ผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่เทคนิคของสมาคมที่ได้รับการแต่งตั้ง กรรมการ
เจ้าหน้าที่เทคนิคที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬายาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬายาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง กรรมการและเลขานุการ

4. คณะกรรมการพิจารณาการประท้วง
4.1 คณะกรรมการพิจารณาการประท้วงคุณสมบัตินักกีฬา ประกอบด้วย
ผู้อำนวยการฝ่ายพัฒนากีฬาเป็นเลิศ กกท. ประธานกรรมการ
นายกสมาคมกีฬาจังหวัดเจ้าภาพ กรรมการ
ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติงแห่งประเทศไทย กรรมการ
ผู้แทนกองนิติการ กกท. กรรมการ
ผู้อำนวยการกองแข่งขันกีฬาเป็นเลิศ กกท. กรรมการและเลขานุการ
หัวหน้างานแข่งขันและทะเบียนกีฬาในประเทศ กกท. กรรมการและผู้ช่วยเลขานุการ

4.2 คณะกรรมการพิจารณาการประท้วงเทคนิค ประกอบด้วย	
ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย	ประธานกรรมการ
ประธานฝ่ายเทคนิคกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้ง	กรรมการ
ประธานฝ่ายจัดการแข่งขันกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้ง	กรรมการ
ผู้แทนการกีฬาแห่งประเทศไทย	กรรมการ
ผู้จัดการทีมทุกทีมที่เข้าแข่งขัน (ยกเว้น คู่กรณี)	กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง	กรรมการ

5. ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน

- 5.1 ให้ใช้ข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550
- 5.2 ให้ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์กีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้ง (International Skating Union : ISU) และระเบียบการแข่งขันของสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยประกาศใช้
- 5.3 ในกรณีที่เกิดปัญหาที่มีได้ระบุนิวในข้อบังคับหรือกติกาการแข่งขัน ให้ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย และผู้แทนการกีฬาแห่งประเทศไทย ร่วมพิจารณาการวินิจฉัยถือเป็นที่สุด
- 5.4 ผลการตัดสินของคณะกรรมการ ถือเป็นที่สุดจะอุทธรณ์หรือประท้วงมิได้

6. คุณสมบัติของผู้มีสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขัน

- 6.1 ให้เป็นไปตามข้อ 22 แห่งข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550
- 6.2 ให้นักกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งทีมชาติ มีสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขันได้
- 6.3 นักกีฬามีอายุ ไม่เกิน 20 ปี (พ.ศ. 2545)

7. ประเภทและรุ่นการแข่งขัน

- 7.1 ประเภทฟิกเกอร์สเก็ตตั่งหญิงเดี่ยวรุ่นการแข่งขันแบ่งออกเป็น 7 รุ่น ดังนี้
- | | |
|--|------------------------------------|
| 7.1.1 รุ่นอีลิทจูเนียร์(Elite Junior) | ช่วงอายุ 13-20 ปี (พ.ศ. 2545-2552) |
| 7.1.2 รุ่นเบสิคจูเนียร์ (Basic Junior) | ช่วงอายุ 13-20 ปี (พ.ศ. 2545-2552) |
| 7.1.3 รุ่นแอดวานซ์โนวิส (Advance Novice) | ช่วงอายุ 10-15 ปี (พ.ศ. 2550-2555) |
| 7.1.4 รุ่นอินเทอร์มีเดียทโนวิส (Intermediate Novice) | ช่วงอายุ 13-15 ปี (พ.ศ. 2550-2552) |
| 7.1.5 รุ่นเบสิคโนวิส (Basic Novice) | ช่วงอายุ 10-13 ปี (พ.ศ. 2552-2555) |
| 7.1.6 รุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส (Advance Pre-Novice) | ช่วงอายุ 7-11 ปี (พ.ศ. 2554-2558) |
| 7.1.7 รุ่นเบสิค ฟรี-โนวิส (Basic Pre-Novice) | ช่วงอายุ 7-11 ปี (พ.ศ. 2554-2558) |
- 7.2 ประเภทสปีดสเก็ตตั่ง รุ่นการแข่งขันแบ่งออกเป็น 6 รุ่น ดังนี้
- | | |
|---|------------------------------------|
| 7.2.1 รุ่นจูเนียร์ ซี ชาย (Junior C Men) ระยะทาง 500 เมตร | ช่วงอายุ 13-20 ปี (พ.ศ. 2545-2552) |
| 7.2.2 รุ่นจูเนียร์ ซี หญิง (Junior C Ladies) ระยะทาง 500 เมตร | ช่วงอายุ 13-20 ปี (พ.ศ. 2545-2552) |
| 7.2.3 รุ่นจูเนียร์ ดี ชาย (Junior D Men) ระยะทาง 500 เมตร | ช่วงอายุ 10-12 ปี (พ.ศ. 2553-2555) |
| 7.2.4 รุ่นจูเนียร์ ดี หญิง (Junior D Ladies) ระยะทาง 500 เมตร | ช่วงอายุ 10-12 ปี (พ.ศ. 2553-2555) |
| 7.2.5 รุ่นโนวิสเด็กชาย (Novice Boys) ระยะทาง 111 เมตร | ช่วงอายุ 6-9 ปี (พ.ศ. 2556-2559) |
| 7.2.6 รุ่นโนวิสเด็กหญิง (Novice Girls) ระยะทาง 111 เมตร | ช่วงอายุ 6-9 ปี (พ.ศ. 2556-2559) |

หมายเหตุ นักกีฬา 1 คน สามารถลงแข่งขันได้ทั้ง 2 ประเภท / ประเภทละ 1 รุ่นเท่านั้น

8. การสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน

- 8.1 ให้แต่ละจังหวัดส่งรายชื่อนักกีฬาตาม วัน เวลา ที่การกีฬาแห่งประเทศไทยกำหนด โดยระบุ ชื่อ นามสกุล ของนักกีฬาและรายการแข่งขัน ในรุ่นต่างๆ ที่สมัครเข้าแข่งขันเมื่อส่งใบสมัครแล้วจะเปลี่ยนแปลงรายชื่อ นักกีฬาที่สมัครเข้าแข่งขันอีกไม่ได้ ยกเว้นในกรณีมีเหตุสุดวิสัย ไม่สามารถร่วมการแข่งขันได้ โค้ชหรือผู้ ฝึกสอนจะต้องแจ้งให้ต้นสังกัดทราบ และแจ้งเป็นลายลักษณ์อักษรให้การกีฬาแห่งประเทศไทย และ สำเนาถึงสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตตั่งแห่งประเทศไทย
- 8.2 แต่ละจังหวัดสามารถส่งนักกีฬาเข้าแข่งขันได้ไม่เกิน 3 คนในแต่ละรุ่นและผู้ฝึกสอน จังหวัดละ 1 คน และ ต้องผ่านการตรวจสอบคุณสมบัติจากสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตตั่งแห่งประเทศไทย ข้อ 9.2 , ข้อ 9.3 และข้อ 9.4
- 8.3 นักกีฬาต้องมีอายุอยู่ในเกณฑ์ที่กำหนดเท่านั้นไม่สามารถส่งในรุ่นที่สูงขึ้นและไม่สามารถส่งในรุ่นที่ ต่ำกว่ารุ่นอายุที่กำหนดได้

- 8.4 ในแต่ละรุ่นการแข่งขันนักกีฬาจะมีช่วงอายุที่แตกต่างกันตามเกณฑ์ที่กำหนดหากมีนักกีฬาเกิน 7 คนขึ้นไปจะมีการแบ่งกลุ่มการแข่งขันโดยใช้การจับฉลากแบ่งกลุ่มเป็นเกณฑ์ (Official Draw)
- 8.5 การแข่งขันประเภทสปีดสเก็ตติ้ง เริ่มด้วยการจับฉลาก (Draw) เพื่อกำหนดลำดับการแข่งขัน (Starting Order) ในแต่ละรอบวิ่ง (Race) ส่วนลำดับในรอบหลังจากนั้นจะขึ้นอยู่กับเวลาและอันดับ (Time and Ranking)
- 8.6 ผลการตัดสินฟิกเกอร์สเก็ตติ้งใช้คะแนนโดยรวมของรุ่นนั้นๆ (Overall Score) โดยผู้ที่ได้คะแนนรวมมากที่สุด อันดับที่ 1 ได้รับเหรียญทอง, อันดับที่ 2 ได้รับเหรียญเงิน และอันดับที่ 3 ได้รับเหรียญทองแดง
- 8.6 ผลการตัดสินสปีดสเก็ตติ้ง โดยผู้ที่ทำเวลาผ่านเข้าเส้นชัยได้เร็วที่สุด อันดับที่ 1 ได้รับเหรียญทอง, อันดับที่ 2 ได้รับเหรียญเงิน และอันดับที่ 3 ได้รับเหรียญทองแดง

9. หลักเกณฑ์การพิจารณานักกีฬาและเจ้าหน้าที่ประจำทีม

- 9.1 ในระดับภาค ไม่มีการคัดเลือกนักกีฬาแต่ต้องส่งรายชื่อเข้าร่วมการแข่งขัน ตามวันเวลาที่ กกท. กำหนดเพื่อส่งรายชื่อให้สมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย ตรวจสอบคุณสมบัติตามข้อ 8.2
- 9.2 นักกีฬาฟิกเกอร์สเก็ตติ้งที่สมัครเข้าแข่งขันทุกคน จะต้องผ่านการทดสอบวัดระดับ จากสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย
- 9.3 ผู้ฝึกสอน หรือ โค้ชที่จัดส่งนักกีฬาเข้าแข่งขัน จะต้องได้รับใบอนุญาต และผ่านการสอบอบรมตามโครงการผู้ฝึกสอนจากสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยทุกระดับ หรือ กกท. ให้การรับรอง
- 9.4 ในกรณีที่ผู้ฝึกสอนไม่ได้ถือสัญชาติไทย หรือผ่านการอบรม จะต้องเป็นผู้ฝึกสอน ที่สมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยให้การรับรองเท่านั้น
- 9.5 ในกรณีที่นอกเหนือจากระเบียบนี้ ให้ผู้แทนสมาคมสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยและผู้แทน กกท. ร่วมพิจารณาการวินิจฉัย และ ผลการวินิจฉัยถือเป็นสิ้นสุด
- 9.6 นักกีฬาสปีดสเก็ตติ้งต้องมีอายุอยู่ในเกณฑ์ที่กำหนดเท่านั้น ไม่สามารถส่งในรุ่นที่สูงขึ้นและ ไม่สามารถส่งในรุ่นที่ ต่ำกว่ารุ่นอายุที่กำหนดได้

10. การจัดการแข่งขัน

10.1 รุ่นอีลีทจูเนียร์ (กฎสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ ปี 2565-2566)

ผู้หญิง

โปรแกรมสั้น (ไม่เกิน 2.40 นาที ± 10 วินาที)

- ก) กระจดแบบ Double Axel Paulsen
- ข) กระจดแบบ Double หรือ Triple Loop
- ค) กระจดแบบ Jump Combination ซึ่งประกอบด้วย กระจดแบบ Double 2 ครั้ง หรือ กระจดแบบ Double 1 ครั้งและกระจดแบบ Triple 1 ครั้ง หรือกระจดแบบ Triple 2 ครั้ง (ต้องเป็นท่ากระจดที่แตกต่างจาก ก) และ ข))
- ง) หมุนแบบ Flying Camel Spin
- จ) หมุนแบบ Layback หรือ Sideways leaning Spin หรือ Sit spin โดยไม่เปลี่ยนเท้า
- ฉ) หมุนแบบ Spin Combination โดยเปลี่ยนเท้าได้เพียง 1 ครั้ง
- ช) ทำ Step Sequence โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

โปรแกรมยาว (3.30 นาที ± 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นอีลีทจูเนียร์ หญิง ต้องประกอบด้วย

- ก) กระจด อย่างมากที่สุด 7 ครั้ง (1 ในนั้นต้องเป็นกระจดแบบ Axel)
- ข) หมุน อย่างมากที่สุด 3 แบบ โดยแบบที่ 1 ต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination แบบที่ 2 ต้องเป็นการหมุนแบบ Flying Spin หรือการหมุนที่เข้าด้วยวิธี Flying แบบที่สามต้องเป็นการหมุนเพียงท่าเดียว
- ค) ทำ Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง

การกระจดแบบ Double ใดๆ (รวมถึงแบบ Double Axel) สามารถทำได้โดยรวมแล้วไม่เกิน 2 ครั้ง ในโปรแกรมยาว (ทั้งที่เป็นการกระจดแบบเดี่ยวหรือเป็นส่วนหนึ่งของการกระจดแบบ Combination / Sequence) การกระจดแบบ หมุนตัว 3 รอบ (Triple) และหมุนตัว 4 รอบ (Quadruple) ทั้งหมดนั้นเพียง 2 ท่าเท่านั้นที่ทำได้ 2 ครั้งและในการกระจดท่าซ้ำ 2 ครั้งนั้นสามารถกระจดแบบหมุนตัว 4 รอบ (Quadruple) ได้เพียงครั้งเดียว หากว่าการกระจดท่าซ้ำนั้นเป็นหนึ่งในท่ากระจดที่อยู่ในกระจดแบบ Combination/Sequence การกระจดท่าซ้ำทั้ง 2 ครั้งนั้นสามารถประเมินค่าคะแนน (Value) ให้ได้ถึงค่าคะแนนเต็ม (Full Numerical Value) ตามอัตราส่วนของการประเมินค่าคะแนน (Scale of Value) แต่หากว่าการกระจดท่าซ้ำนั้นเป็นการกระจดแบบเดี่ยว การกระจดแบบเดี่ยวที่ทำซ้ำเป็นครั้งที่ 2 นั้นจะถูกประเมินค่าคะแนน (Value) ให้ได้เพียงแค่ร้อยละ 70 ของค่าคะแนนเต็ม (Full Numerical Value) ตามอัตราส่วนของการประเมินค่าคะแนน (Scale of Value)

10.2 รุ่นเบสิกจูเนียร์

ผู้หญิง

โปรแกรมสั้น (ไม่เกิน 2.20 นาที ± 10 วินาที)

- ก) กระโดดแบบ Single Axel Paulsen
- ข) กระโดดแบบ Double Loop
- ค) กระโดดแบบ Jump Combination ซึ่งประกอบด้วย กระโดดแบบ Double 1 ครั้ง และกระโดดแบบ Single 1 ครั้ง (ต้องเป็นท่ากระโดดที่แตกต่างจาก ก) และ ข))
- ง) หมุนแบบ Layback หรือ Sideways Leaning Spin หรือ Camel Spin โดยไม่เปลี่ยนเท้า(อย่างน้อยที่สุด 6 รอบ)
- จ) หมุนแบบ Spin Combination โดยมีการเปลี่ยนเท้าไม่เกิน 1 ครั้ง(ต้องหมุนแต่ละเท้าอย่างน้อย 5 รอบ)
- ฉ) ทำ Step Sequence โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

โปรแกรมยาว (3.00 นาที ± 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นเบสิกจูเนียร์ ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 5 ครั้ง โดยหนึ่งครั้งในนั้นต้องเป็นการกระโดดแบบ Axel และต้องมีการกระโดดแบบ Jump Combination หรือ sequences ไม่เกิน 2 ครั้ง โดยใน Jump Combination ประกอบด้วย การกระโดดเพียง 2 ครั้งเท่านั้น
- ข) หมุน อย่างมากที่สุด 3 แบบ โดยแบบที่ 1 ต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination แบบที่ 2 ต้องเป็นการหมุนแบบ Flying Spin หรือการหมุนที่เข้าด้วยวิธี Flying แบบที่สามต้องเป็นการหมุนเพียงท่าเดียว
- ค) ทำ Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง

ไม่อนุญาตให้ทำการกระโดดแบบหมุนตัว 3 รอบ (Triple) และหมุนตัว 4 รอบ (Quadruple)

การกระโดดแบบ Double ใดๆ (รวมถึงแบบ Double Axel) สามารถทำได้โดยรวมแล้วไม่เกิน 2 ครั้ง ในโปรแกรมยาว (ทั้งที่เป็นการกระโดดแบบเดี่ยวหรือเป็นส่วนหนึ่งของการกระโดดแบบ Combination / Sequence)

10.3 รุ่นแอดวานซ์โนวิส

เด็กหญิง โปรแกรมสั้น (ไม่เกิน 2.20 ±10 วินาที)

- ก) กระโดดแบบ Single Axel หรือ Double Axel
- ข) กระโดดแบบ Double หรือ Triple โดยต้องไม่ซ้ำกับ แบบก)
- ค) กระโดดแบบ Jump Combination ประกอบด้วย กระโดดแบบ Double 2 ครั้ง หรือกระโดดแบบ Double 1 ครั้ง และ Triple 1 ครั้ง โดยทั้งคู่นั้นต้องไม่ซ้ำกับ แบบ ก) หรือ แบบ ข)
- ง) หมุนแบบ Layback/Sideways Leaning Spin หรือ หมุนในท่าพื้นฐานท่าเดียว (one basic position) โดยไม่เปลี่ยนเท้า (อย่างน้อย 6 รอบ) ไม่อนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying
- จ) หมุนแบบ Spin Combination โดยเปลี่ยนเท้าได้เพียง 1 ครั้ง (แต่ละเท้าอย่างน้อย 5 รอบ) อนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying ได้
- ฉ) ทำ Step Sequence 1 ครั้ง โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

โปรแกรมยาว (3.00 นาที ± 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นแอดวานซ์โนวิส เด็กหญิง ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 6 ครั้ง หนึ่งในนั้นต้องเป็นกระโดดแบบ Axel ต้องมี กระโดดแบบ Jump Combination หรือ Sequence ไม่เกิน 2 ครั้ง โดย Jump Combination หนึ่งครั้งอาจประกอบไปด้วยการกระโดด 3 ครั้งและอีกหนึ่งครั้งที่เหลือให้กระโดดได้ไม่เกิน 2 ครั้งสำหรับ Jump Sequence ประกอบด้วย การกระโดด 2 ครั้งไม่ว่าจะหมุนตัวที่รอบก็ตามเริ่มจากการกระโดดแบบใดๆ และตามต่อเนื่องทันทีด้วยการกระโดดแบบ Axel ที่ตรงเข้าทำการกระโดดทันทีจากโค้งท่าแลนดิง (The Landing Curve) ของการกระโดดตัวแรกต่อถึงโค้งออกตัว โดด (take-off curve) ของการกระโดดแบบ Axel นั้น กระโดดแบบ Triple สามารถทำซ้ำได้เพียง 2 ครั้ง ทั้งใน Jump Combination หรือ Jump Sequence ไม่อนุญาตให้กระโดดแบบหมุนตัว 4 รอบ (Quadruple) กระโดดท่าใดๆแบบ Single หรือ Double (รวมถึง Double Axel) หรือกระโดดแบบ Triple ใดๆ รวมทั้งหมดแล้ว ไม่สามารถทำได้เกิน 2 ครั้ง

- ข) ต้องมีการหมุนอย่างมากที่สุด 2 ครั้งมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกันโดยหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination มีการเปลี่ยนเท้า (อย่างต่ำ 8 รอบ) ไม่อนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying และอีกหนึ่งแบบต้องเป็นการหมุนแบบ Flying Spin (อย่างต่ำ 6 รอบ) หรือการหมุนในท่าเดียว (Spin in One Position) มีการเปลี่ยนเท้าและเข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying (อย่างต่ำ 8 รอบ)
- ค) ต้องมี Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

- ในการแข่งขันโปรแกรมสั้นรุ่น Advance Novice จะมีคะแนน bonus สำหรับการกระโดด Double Axel และ การกระโดดประเภทหมุน 3 รอบ (Triple Jump) สูงสุด 2 คะแนน (ท่าละ 1 คะแนน) โดยการกระโดดทั้งสองประเภทจะต้องเป็นการกระโดดที่ Technical Panel เห็นว่ารอบครบเท่านั้น
- ในการแข่งขันโปรแกรมายาวรุ่น Advance Novice จะมีคะแนน bonus สำหรับการกระโดด Double Axel และ การกระโดดประเภทหมุน 3 รอบ (Triple Jump) สูงสุด 3 คะแนน (Double Axel หนึ่งครั้ง และการกระโดดประเภท Triple Jump สอง ครั้ง) โดยการกระโดดทั้งสองประเภทจะต้องเป็นการกระโดดที่ Technical Panel เห็นว่ารอบครบเท่านั้น

ทั้งนี้ขึ้นไปตามสารสหพันธ์สกีคาน้ำแข็งนานาชาติ 2242

รุ่นแอดวานซ์โนวิส : ทุกท่านในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (Features) นั้น สามารถให้ระดับท่าได้เพียงระดับ 3 เท่านั้นการเพิ่มระดับลักษณะท่า (Features) นอกเหนือไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมรุ่นแอดวานซ์โนวิส จะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- ทักษะการสเก็ต
- การต่อเนื่องของท่า
- การแสดงออก/ความสำเร็จสมบูรณ์ของโปรแกรม
- การสื่อความหมาย

ตัวคูณพีซีเอส

- โปรแกรมสั้น : 0.8
- โปรแกรมยาว: 1.6

10.4 รุ่นอินเทอร์มิเดียทโนวิส

เด็กหญิง โปรแกรมยาว (3.00 นาที \pm 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ต้องสมมูลย์สำหรับรุ่นอินเทอร์มิเดียทโนวิสต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 5 ครั้ง หนึ่งในนั้นต้องเป็นกระโดดแบบ Axel, ต้องมีกระโดดแบบ Jump Combination หรือ Sequence ไม่เกิน 2 ครั้ง โดย Jump Combination ต้องประกอบด้วย การกระโดด 2 ครั้ง ส่วน Jump Sequence ประกอบด้วย การกระโดด 2 ครั้ง ไม่ว่าจะหมุนตัวก็รอบก็ตาม เริ่มจากการกระโดดแบบใดๆ และตามต่อเนื่องทันทีด้วยการกระโดดแบบ Axel ที่ตรงเข้าทำการกระโดดทันทีจากโค้งท่าแลนดิง (The Landing Curve) ของการกระโดดตัวแรกต่อถึงโค้งออกตัวโดด (Take-off Curve) ของการกระโดดแบบ Axel นั้น ไม่อนุญาตให้กระโดดแบบหมุนตัว 3 รอบ (Triple) และ 4 รอบ (Quadruple) การกระโดดทำใดๆ แบบ Single หรือ Double (รวมถึง Double Axel) สามารถเลือกทำซ้ำได้อย่างละ 1 ท่าเท่านั้น (Single 1 ท่า และ Double 1 ท่า)
- ข) ต้องมีการหมุนอย่างมากที่สุด 2 ครั้ง โดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดยแบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination อีกแบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบไม่เปลี่ยนท่า การหมุนแบบ Spin Combination เปลี่ยนท่าหนึ่งครั้ง อย่างต่ำ 8 รอบหรือไม่เปลี่ยนท่าอย่างต่ำ 6 รอบ การหมุนในท่าเดียว (Spin in One Position) เปลี่ยนท่าหนึ่งครั้งอย่างต่ำ 8 รอบหรือหมุนในท่าเดียวไม่เปลี่ยนท่าอย่างต่ำ 6 รอบ ในการหมุนทั้งสองแบบอนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying
- ค) ต้องมี Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

ทั้งนี้โปรแกรมยาวเป็นไปตามสารสหพันธ์สเกตน้ำแข็งนานาชาติ 2242

รุ่นอินเทอร์มิเดียทโนวิส: ทุกท่าในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (Features) นั้น สามารถให้ระดับทำได้เพียงระดับ 2 เท่านั้น การเพิ่มระดับลักษณะท่า (Features) นอกเหนือไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมรุ่นอินเทอร์มิเดียทโนวิสจะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- ทักษะการสเกิต
- การแสดงออก/ความสำเร็จสมบูรณ์ของโปรแกรม
- การสื่อความหมาย

ตัวคูณพีซีเอส

- เด็กหญิง โปรแกรมยาว : 1.7
- ล้มหักคะแนน : 0.5

10.5 รุ่นเบสิกโนวิส

เด็กหญิงโปรแกรมยาว (2.30 นาที \pm 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นเบสิกโนวิสต้องประกอบด้วย

- ก) กระจด อย่างมากที่สุด 4 ครั้ง หนึ่งในนั้นต้องเป็นกระจดแบบ Axel ต้องมี กระจดแบบ Jump Combination หรือ Sequence ไม่เกิน 2 ครั้ง โดย Jump Combination ต้องประกอบด้วยการกระจดเพียง 2 ครั้ง ส่วน Jump Sequence ประกอบด้วยการกระจด 2 ครั้งไม่ว่าจะหมุนตัวที่รอบก็ตามเริ่มจากการ กระจดแบบใดๆ และตามต่อเนื่องทันทีด้วยการกระจดแบบ Axel ที่ตรงเข้า ทำการกระจดทันทีจากโค้งท่าแลนดิง (The Landing Curve) ของการกระจด ตัวแรกต่อถึงโค้งออกตัวโดด (Take-off Curve) ของการกระจดแบบAxel นั้น ไม่นอนุญาตให้กระจดแบบหมุนตัว 3 รอบ (Triple) และ 4 รอบ (Quadruple) การกระจดทำใดๆแบบ Single หรือ Double (รวมถึง Double Axel) สามารถ เลือกทำซ้ำได้อย่างละ 1 ท่าเท่านั้น (Single 1 ท่า และ Double 1 ท่า)
- ข) ต้องมีการหมุนอย่างมากที่สุด 2 ครั้งโดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดย แบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combinationอีกแบบหนึ่งต้องเป็นการ หมุนแบบไม่เปลี่ยนท่า การหมุนแบบ Spin Combinationเปลี่ยนท่าหนึ่งครั้ง อย่างต่ำ 8 รอบหรือไม่เปลี่ยนท่าอย่างต่ำ 6 รอบ การหมุนในท่าเดียว (Spin in One Position)เปลี่ยนท่าหนึ่งครั้งอย่างต่ำ 8 รอบหรือหมุนในท่าเดียวไม่เปลี่ยน ท่าอย่างต่ำ 6 รอบ ในการหมุนทั้งสองแบบอนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying
- ค) ต้องมี Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้งโดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

ทั้งนี้โปรแกรมยาวเป็นไปตามสารสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ 2242

รุ่นเบสิกโนวิส:ทุกท่าในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (Features) นั้น สามารถให้ระดับ ทำได้เพียงระดับ 2 เท่านั้นการเพิ่มระดับลักษณะท่า (Features) นอกเหนือไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าว คณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมรุ่นเบสิกโนวิสจะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- ทักษะการสเก็ต
- การแสดงออก/ความสำเร็จสมบูรณ์ของโปรแกรม

ตัวคูณพีซีเอส

- เด็กหญิง โปรแกรมยาว : 2.5
- ล้มหักคะแนน : 0.5

10.6 รุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส

เด็กผู้หญิง โปรแกรมยาว (1.50 นาที \pm 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 4 ครั้ง โดยมีกระโดดแบบ Jump Combination ไม่เกิน 2 ครั้งและประกอบด้วยกระโดดเพียง 2 ครั้งเท่านั้น
- ข) ต้องมีการหมุน อย่างมากที่สุด 2 แบบ โดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดยเป็นการหมุนแบบ Spin Combination ได้เพียง 1 ครั้ง (ไม่มีการเปลี่ยนเท้า: ไม่น้อยกว่า 5 รอบ, หรือหมุนแบบเปลี่ยนเท้า: แต่ละเท้าอย่างน้อย 3 รอบ)
- ค) ต้องมี Choreographic Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยจะมีฐานการประเมินค่าที่แน่นอน (Fixed Base Value) และถูกประเมินในการให้คะแนน (GOE) เท่านั้น

รุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส: ทุกทำในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (Features) นั้นสามารถให้ระดับท่าได้เพียงระดับ 2 เท่านั้นการเพิ่มระดับลักษณะท่า (Features) นอกเหนือไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส จะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- ทักษะการสเก็ต
- การแสดงออก
- การสื่อความหมาย

ตัวคูณพีซีเอส

- โปรแกรมยาว : 2.0
- ล้มหักคะแนน : 0.5

10.7 รุ่นเบสิกฟรี-โนวิส

เด็กผู้หญิง โปรแกรมยาว (1.30 นาที \pm 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นเบสิกฟรี-โนวิส ต้องประกอบด้วย

- ก) กระจโดด อย่างมากที่สุด 3 ครั้ง โดยมีกระจโดดแบบ Jump Combination ไม่เกิน 1 ครั้งและ ประกอบด้วยการกระจโดดเพียง 2 ครั้งเท่านั้น
- ข) ต้องมีการหมุน อย่างมากที่สุด 2 แบบ โดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดยเป็นการหมุนแบบ Spin Combination ได้เพียง 1 ครั้ง (ไม่มีการเปลี่ยนเท้า: ไม่น้อยกว่า 5 รอบ, มีการเปลี่ยนเท้า: แต่ละเท้าอย่างน้อย 3 รอบ)
- ค) ต้องมี Choreographic Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยจะมีฐานการประเมินค่าที่แน่นอน(Fixed Base Value) และถูกประเมินในการให้คะแนน(GOE) เท่านั้น

ไม่อนุญาตให้กระจโดดแบบหมุนตัว 3 รอบ (Triple)

รุ่นเบสิกฟรี-โนวิส: ทุกท่าในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (Features) นั้น สามารถให้ระดับทำได้เพียงระดับ 2 เท่านั้นการเพิ่มระดับลักษณะท่า (Features) นอกเหนือ ไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส จะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- ทักษะการสเก็ด
- การแสดงออก

ตัวคูณพีซีเอส

- โปรแกรมยาว : 2.5
- ล้มหักคะแนน : 0.5

ทั้งนี้หากการแปลความหรือตีความหมายของกฎและเงื่อนไขในการกำหนดหลักเกณฑ์ในการแข่งขันของนักกีฬาในแต่ละรุ่นตามที่ระบุไว้ในข้อ นี้ มีความขัดแย้งใดๆ กับ 9 กฎ สาร และระเบียบของสหพันธ์สเก็ดน้ำแข็งนานาชาติ ที่ได้กล่าวอ้างถึงไว้แล้วนั้น ให้ยึดถือเอาแปลความหรือตีความหมายตามกฎ สาร และระเบียบของสหพันธ์สเก็ดน้ำแข็งนานาชาติเป็นสำคัญและสิ้นสุด

- 10.8 รุ่นจูเนียร์ ซี ชาย (Junior C Men)
ผู้ชายระยะทาง 500 เมตร
- 10.9 รุ่นจูเนียร์ ซี หญิง (Junior C Ladies)
ผู้หญิงระยะทาง 500 เมตร
- 10.10 รุ่นจูเนียร์ ดี ชาย (Junior D Men)
ผู้ชาย ระยะทาง 500 เมตร
- 10.11 รุ่นจูเนียร์ ดี หญิง (Junior D Ladies)
ผู้หญิง ระยะทาง 500 เมตร
- 10.12 รุ่นโนวิสเด็กชาย (Novice Boys)
ผู้ชาย ระยะทาง 111 เมตร
- 10.13 รุ่นโนวิสเด็กหญิง (Novice Girls)
ผู้หญิง ระยะทาง 111 เมตร

11. เพลงประกอบการแข่งขัน

- 11.1 นักกีฬาฟิสิกเกอร์สเก็ตติ้งจะต้องส่งเพลงในรูปแบบ CD และมีคุณภาพเสียงที่สมบูรณ์
- 11.2 นักกีฬาฟิสิกเกอร์สเก็ตติ้งจะต้องเขียนชื่อ นามสกุล รุ่นที่แข่ง และเวลาของเพลง บนแผ่น CD ทุกแผ่น
(in accordance with ISU Rule 343, Paragraph 1)
- 11.3 ในทุกแผ่น CD ที่ใช้ประกอบการแข่งขัน จะต้องบันทึกเพียง 1 เพลงเท่านั้น
- 11.4 เพลงที่ใช้ประกอบการแข่งขัน สามารถใช้เพลงที่มีเนื้อร้อง และไม่มีเนื้อร้องได้
- 11.5 หากแผ่น CD ไม่สมบูรณ์ คณะกรรมการจัดการแข่งขัน จะไม่รับพิจารณานักกีฬา เพื่อลงทะเบียนแข่งขันได้

12. การแต่งกายของนักกีฬา

ปฏิบัติตามระเบียบของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งโลก (International Skating Union-ISU)

บังคับให้ผู้เข้าแข่งขันสปีดสเก็ตต้องสวมใส่อุปกรณ์เพื่อความปลอดภัยทั้งหมดนี้ ได้แก่ ที่รองเข่าและแข้ง (Knee and Shin Pads), สนับคอ (Neck Guards), ชุดบอดี้สูท (Body Suits), หมวกกันกระแทกนิรภัย (Safety Helmets) และถุงมือ (Gloves) โดยผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใส่อุปกรณ์ทั้งหมดนี้อย่างเหมาะสมไม่มีข้อยกเว้น มิฉะนั้นจะไม่ได้รับอนุญาตให้ลงเินลานน้ำแข็ง ใบมีด (Blades) ที่ใช้สำหรับรายการแข่งขันลู่สั้น (Short Track) ตามข้อบังคับของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็ง (ISU) ต้องเป็นใบมีดลู่สั้น (Short Track Blades) ประคบติดกับถ้ำกล่องยึดใบมีดปลายปิด (Tubes Closed) และบังคับว่ามุมของใบมีดต้องทำให้โค้งมน โดยสุดปลายใบมีดต้องมนด้วยรัศมีโค้ง (Radius) อย่างต่ำ 10 มม.

ผู้เข้าแข่งขัน/ทีมที่ได้รับการทำโทษ (Penalty), ใบเหลือง (Yellow Card), ใบแดง (Red Card) ไม่ได้ทำการแข่งให้จบ ไม่สามารถลงแข่งต่อในรอบถัดไปของระบบรวมชิงชนะเลิศ (All Final System)

13. การฝึกซ้อม

การฝึกซ้อมอย่างเป็นทางการ จะเริ่ม 1-2 วันก่อนการแข่งขันจริง (ISU Rule 540, Paragraph 4 และ ISU Rule 629, Paragraph 7)

14. การจับฉลาก

14.1 การจับฉลากจะเกิดขึ้นในวันที่มีการประชุมผู้จัดการทีม ก่อนการฝึกซ้อมอย่างเป็นทางการ ในวันเวลา และสถานที่จัดการแข่งขัน

14.2 ผลการจับฉลาก จะใช้สำหรับการจัดอันดับ ในการแข่ง โปรแกรมสั้น (Short Program) ของรุ่นอีลีทจูเนียร์ (Elite Junior), รุ่นเบสิกจูเนียร์ (Basic Junior) และรุ่นแอดวานซ์โนวิส (Advance Novice) และโปรแกรมยาว (Free Skating) ของรุ่นอินเทอร์มีเดียทโนวิส (Intermediate Novice), รุ่นเบสิกโนวิส (Basic Novice), รุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส (Advance Pre-Novice) และรุ่นเบสิก ฟรี-โนวิส (Basic Pre-Novice)

14.3 ผลการจับฉลาก ถือเป็นที่สุด จะอุทธรณ์หรือประท้วงมิได้

15. มารยาทของนักกีฬาและเจ้าหน้าที่

- 15.1 นักกีฬา เจ้าหน้าที่ หรือผู้ฝึกสอน ผู้ใดละเมิดข้อบังคับ ถือว่าผู้นั้นกระทำการ ขัดต่อเจตนารมณ์ของการส่งเสริมกีฬา ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน เป็นผู้พิจารณาตัดสินคดี ผู้ที่ละเมิดข้อบังคับนอกจากการแข่งขันครั้งนั้น หรือครั้งต่อไป แล้วแต่กรณี
- 15.2 การแข่งขันที่มีนักกีฬา เจ้าหน้าที่ หรือผู้ฝึกสอน ละเมิดข้อบังคับ ให้ถือว่ารางวัล หรือตำแหน่งนั้นเป็นโมฆะ พร้อมให้เลื่อนลำดับนักกีฬาดำเนินถัดไปเข้าแทน

16. การประท้วง/การอุทธรณ์

- 16.1 การประท้วงคุณสมบัตินักกีฬาให้เป็นไปตามข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ.2550
- 16.2 การประท้วงทางเทคนิคสามารถทำการประท้วงได้ ภายใน 30 นาทีหลังจากการประกาศผลการแข่งขันในรายการนั้นๆ โดยทำหนังสือเป็นลายลักษณ์อักษร พร้อมวางเงินสดจำนวน 10,000 บาท (หนึ่งหมื่นบาทถ้วน) จะได้รับเงินคืนหากผลการประท้วง ผู้ประท้วงเป็นฝ่ายถูก (การประท้วงเป็นผลสำเร็จ)

17. รางวัลการแข่งขัน

ให้เป็นไปตามบัญญัติไว้ในข้อบังคับการการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ.2550

รางวัลที่ 1	เหรียญชูบทอง และประกาศนียบัตร
รางวัลที่ 2	เหรียญชูบเงินและประกาศนียบัตร
รางวัลที่ 3	เหรียญชูบทองแดงและประกาศนียบัตร
รางวัลนักกีฬาคีเด่นหญิง	1 รางวัล
รางวัลผู้ฝึกสอนดีเด่น	1 รางวัล

18. กำหนดการแข่งขัน

การแข่งขันกีฬาฟิ กเกอร์สเกิดขึ้นในกีฬาเยาวชนแห่งชาติ ครั้งที่ 37 (พ.ศ.2565) ณ จังหวัดพัทลุง จะทำการแข่งขันระหว่างวันที่ 6-9 สิงหาคม 2565
